



Guide du jeune compétiteur en badminton

(Aix Université Club de Badminton : Tel : 04.42.27.49.48)

(Mail : jeunes@aucbadminton.fr – Internet : <http://aucbadminton.fr>)

Les inscriptions pour les compétitions se font sur le panneau à l'entrée du gymnase ou auprès des entraîneurs. Se renseigner auprès d'eux. Attention à la date limite d'inscription (au moins 1 mois avant la compétition – les places sont limitées).

Les catégories :

L'âge est pris en compte au 1er janvier de la saison en cours.

Les jeunes sont répartis en quatre catégories :

- Les poussins : moins de 11 ans (né avant le 01/01/2014)
- Les benjamins : 11 - 12 ans (né entre le 01/01/20012 et le 01/01/2014)
- Les minimes : 13 - 14 ans (né entre le 01/01/2010 et le 01/01/2012)
- Les cadets : 15 - 16 ans (né entre le 01/01/2008 et le 01/01/2010)

Certains tournois organisent des matches en simple, double et/ou mixte.

Les tournois :

Il existe différents types de tournois : départementaux (GPJ), régionaux (TRJ) et aussi interrégionaux (CIJ) ou nationaux (CEJ).

- **Les Grands Prix Départementaux Jeunes (GPJ) :**

1er échelon : découverte et apprentissage de la compétition

- Tournois qui ont lieu dans le département.
- En simple ou en double (mais pas mixte).
- Sur la journée.
- Ouvert à tous les jeunes quel que soit leur niveau.
- Les volants (plumes) ne sont pas fournis. Possibilité d'en acheter au club, se renseigner auprès des entraîneurs.
- Les entraîneurs n'accompagnent pas les joueurs.
- Les Grands Prix se déroulent selon un système de poules (constituées de trois, quatre ou cinq joueurs). Dans chaque poule, tous les joueurs se rencontrent. Il y a un ou deux sortants par poule de trois ou quatre, en fonction du nombre de participants. Ceux-ci continuent les matches qui sont alors par élimination directe.
- A l'issue des matches de poules, un classement est effectué. Les tableaux de poules sont affichés à l'entrée du gymnase. Chaque match porte un numéro. Notez-le bien, il vous sera utile pour consulter l'échéancier et pour suivre l'avancement du tournoi.
- Les résultats donnent lieu à un classement final.

- **Les Tournois Régionaux Jeunes (TRJ) :**

2e échelon : les premiers pas vers le haut niveau.

- Tournois qui ont lieu au niveau de la région.
- Sur 2 jours, 4 catégories (poussin, benjamin, minime, cadet)
- Epreuves en simple et soit en double soit en double mixte.

- Les inscriptions se font auprès des entraîneurs suivant une sélection du niveau par la ligue, le département ou le club
- Les volants sont fournis par le club.
- Les entraîneurs accompagnent les enfants (dans la mesure du possible).
- Une nuit sur place (hôtel ou autre hébergement) peut être prévue si la distance est >1h de trajet

Le calendrier des compétitions :

En début de saison, le Comité envoie aux responsables de clubs, un calendrier prévisionnel des Tournois Jeunes des Bouches-du-Rhône. Ce calendrier est susceptible d'évoluer en cours de saison. Il est régulièrement mis à jour et est disponible sur le site Internet du club.

Le calendrier précise : la date, le lieu, la catégorie concernée et le type de compétition (Simples ou doubles).

Rappel :

SH : simple homme SD : simple dame

DH : double hommes DD : double dames DM ou DX : double mixte

La Convocation : Sur le fichier de convocation, envoyé quelques jours avant la compétition, figurent des informations importantes portant sur l'organisation du Grand Prix. Il convient de les lire avec attention ! En particulier, il est précisé le temps entre l'heure de convocation et l'heure du premier match : ce temps peut varier entre une demi-heure et une heure. Il est primordial de respecter ces horaires !

Attention à ne pas confondre heure de convocation et heure de match.

Heure de convocation : le Juge Arbitre ne peut lancer le match avant cet horaire.

Heure (théorique) de match : le Juge Arbitre peut en cas d'avance dans le planning lancer le match 1h avant.

Attention, dès que les convocations sont parvenues aux clubs, la participation à la compétition devient obligatoire ! Toute absence le jour de la compétition sera considérée comme un forfait. Si l'absence est justifiée (raison médicale ou cas de force majeure), il n'y aura pas de sanction. Dans ce cas, le joueur absent doit d'abord prévenir le responsable du club qui fera le nécessaire auprès du Juge-Arbitre de la compétition et lui fera parvenir un justificatif (par exemple, un certificat médical) dans les plus brefs délais.

Mais si l'absence est injustifiée, une sanction peut être prononcée à l'égard du joueur fautif. Cela peut se traduire par une suspension de toute compétition pendant 2 mois, ou plus, s'il s'agit d'une récidive.

La tenue vestimentaire reste basique, à savoir un polo et un short réglementaires pour les hommes (le short doit arriver au-dessus du genou) un T-shirt (pas de débardeur), jupe ou short pour les filles. Il n'est pas possible de jouer avec un pantalon de survêtement.

Le badminton étant un sport pratiqué en salle, il nécessite des chaussures adaptées, avec une semelle non-marquante en gomme, afin d'éviter d'abimer le terrain. Ces chaussures ne seront pas utilisées à l'extérieur.

Le jour de la compétition

Penser à préparer votre sac ! Il doit contenir au minimum :

- Deux raquettes de badminton (un cordage peut casser à tout moment).
- Une boîte de volants en plumes (agréés FFBAD). Les volants ne sont pas fournis par l'organisation et chaque joueur doit apporter deux volants par match.
- Une serviette éponge.
- Une bouteille d'eau.
- Une boisson énergétique.
- Un ou deux T-shirt de rechange (il fait chaud dans les gymnases !)
- un kit pansement ou double peau (pour les ampoules).
- une crème antalgique pour les muscles douloureux (niflugel ou baume du tigre).
- Un peu d'argent pour se restaurer à la buvette du club organisateur.

- En arrivant sur le lieu du tournoi, aller tout de suite pointer à la table de marque.

- Ne jamais quitter le gymnase sans avoir vérifié au préalable à la table de marque que tous les matchs soient bien terminés.

-Durant le tournoi vous pouvez consulter l'échéancier qui vous indique le numéro et l'heure approximative de votre match. Mais attention, ne pas quitter le gymnase, les horaires indiqués tiennent compte d'un planning « théorique », basé sur une durée moyenne par match. Il se peut qu'il y ait du retard (matches plus longs que prévus) ou de l'avance (beaucoup de forfaits).

Déroulement du match

Quand le joueur est enregistré, il doit s'échauffer avant de rentrer sur le terrain pour disputer son premier match. En effet, une fois que le match a été appelé au micro, les joueurs ne disposent que de trois minutes avant de commencer leur match. Il est donc trop tard pour s'échauffer !

Durant le match le joueur doit rester "fair play" (ne pas jeter la raquette, ni dire d'injures...)

Commencer un match

A l'appel de son nom, se présenter à la table de marque, prendre la plaquette avec la feuille de match et aller sur le terrain.

Sur le terrain, apporter une gourde ou une bouteille d'eau remplie, sa ou ses raquettes, éventuellement une serviette, la plaquette avec la feuille de match, ses volants.

Tirer au sort avec une pièce de monnaie ou un volant (la pointe du volant montre le terrain du gagnant). Le gagnant a :

- soit le choix de servir ou recevoir en premier,
- soit le choix du demi-terrain.

Décompte des points

- Un match se dispute en deux sets gagnants.
- Un set est remporté par le camp qui atteint en premier 21 points avec deux points d'écart.
- Si le score atteint 29 égalité, le set est remporté par le camp qui marque le 30ème point.
- Le vainqueur d'un set sert en premier au set suivant.
- Quand le score atteint 11 dans chaque set, les joueurs bénéficient d'un arrêt d'une minute.
- Les joueurs bénéficient également d'une interruption de 2 minutes entre chaque set.
- Pendant le match, il n'est plus permis aux joueurs de recevoir des conseils.

- Les joueurs changent de côté :
- à la fin du premier set,
- à la fin du deuxième set si un troisième set a lieu,
- au troisième set quand un camp atteint en premier 11 points.

A la fin du match,

A la fin de la rencontre, le joueur gagnant entoure son nom sur la feuille de marque et la rapporte à la table de marque.

Sauf exception, les rencontres se déroulent en auto arbitrage (sauf les poussins où les parents sont invités à arbitrer certains matches), ce qui veut dire que ce sont les joueurs eux-mêmes qui comptent les points et prennent les décisions en cas de litige. Prenez l'habitude d'énoncer clairement le score à voix haute après chaque point. Cela évitera de discuter sur ce qu'il s'est passé plusieurs points avant !

Attention : si les joueurs ne sont pas d'accord sur un point il doit être rejoué. En cas de désaccord, il faut appeler le Juge-Arbitre (rester sur le terrain, lever la main pour l'appeler). C'est lui, et lui seul, qui règlera le problème.

Les spectateurs (les parents notamment) n'ont jamais le droit d'intervenir, ni pendant, ni après l'échange.